



USER'S MANUAL

D.I.V.E. EVENT MANAGEMENT

D.I.V.E. 店舗管理／プレイヤーズサイト

大会当日の受付と 大会運営について

2024.02.28 Ver.



1 大会・イベントの受付

- ① 大会の受付 1

2 大会・イベントの運営

- ① マッチング 3
- ② 対戦～対戦の結果報告 6
- ③ 次回戦へ 7
- ④ マッチング～対戦～結果報告～次回戦 7
- ⑤ 大会を締める 8
- ⑥ 大会結果の報告 10
- ⑦ 参加者のドロップ 11

1-1 大会の受付

大会当日になりましたら、プレイヤーは「大会詳細」画面の二次元コードにて大会受付を行います。店舗側は「プレイヤー管理」画面より、プレイヤーの受付完了作業をおこないます。



プレイヤーは二次元コード、もしくは口頭で受付をします。

プレイヤーの行動

大会詳細画面



二次元コード表示



店舗スタッフへ提示



1

店舗管理ホーム画面より開催する大会・イベントの「大会運営」をクリックし、「プレイヤー管理」画面を表示させます。

2

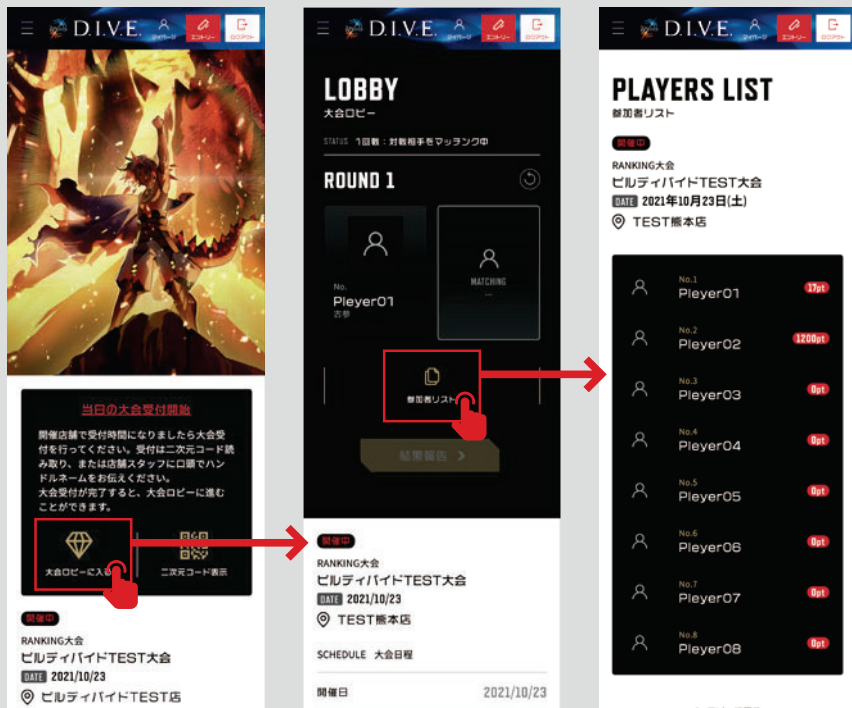
受付を行ったプレイヤーの名前が表示されますので、問題なければ「受付」にチェックを入れます。右サイドにある「全員参加」ボタンはプレイヤー全員にチェックできるので便利です。



受付完了操作後、プレイヤーは大会ロビーに入室できるようになります。

プレイヤーの行動

- 大会詳細画面
- ↓
- 大会ロビーに入る
- ↓
- 参加者を確認



2-1 マッチング

参加プレイヤー全員の受付が完了しましたら受付を締め切り、プレイヤー同士をマッチングさせて大会を開始していきます。

1

プレイヤー管理画面で「マッチング画面に移る」ボタンをクリックして、「マッチング」画面を表示させます（自動的に受付は締め切られます）。

The screenshot shows the 'ビルディバイドTEST大会 プレイヤー管理' (Build Baido TEST Tournament Player Management) screen. The main table lists 9 players with their IDs and status. The 'マッチング画面に移る' (Move to Matching Screen) button is highlighted with a red box and a red arrow. A second screenshot shows a confirmation dialog box with the text '受け付け締め切り' (Registration Closed) and '参加受付を締め切ってもよろしいですか?' (Is it okay to close registration?). The 'はい' (Yes) button is highlighted with a red box and a red arrow.

受付	CHK	番号	ブロック	名前	招待ID	シード	備考	削除
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	001		Pleyer01 (プレイヤーゼロイチ)	QOY4WXK8	シードなし		
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	002		Pleyer02 (プレイヤーゼロニ)	RKYJZZAZ	シードなし		
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	003		Pleyer03 (プレイヤーゼロサン)	WOXOLGXR	シードなし		
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	004		Pleyer04 (プレイヤーヨン)	KMY3WDYP	シードなし		
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	005		Pleyer05 (プレイヤーゼロゴ)	97YBB9Y6	シードなし		
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	006		Pleyer06 (プレイヤーゼロロク)	DMYV80Y7	シードなし		
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	008		Pleyer07 (プレイヤーゼロナナ)	DMYV0A79	シードなし		
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	009		Pleyer08 (プレイヤーゼロナナ)	9EAMOJYK	シードなし		

2

マッチング画面で「マッチングする」ボタンをクリックし、プレイヤー同士をマッチングします。その後、対戦表のWeb公開を非公開から「公開中」にします。

ビルディバイドTEST大会 プレイヤーマッチング：1回戦 8

次回戦に進む →

マッチングする

プレイヤー管理へ移る

状況未登録 0
DO (失格) 0
全勝者 0

対戦表 印刷
勝敗記入表 印刷

対戦表のWeb公開
非公開

結果報告の受付
締め切り

申告ドロップアウト

マッチング

マッチングを行いますよろしいですか？

マッチング

ビルディバイドTEST大会 プレイヤーマッチング：1回戦 8

次回戦に進む →

マッチングする

プレイヤー管理へ移る

状況未登録 4
DO (失格) 0
全勝者 0

対戦表 印刷
勝敗記入表 印刷

対戦表のWeb公開
非公開

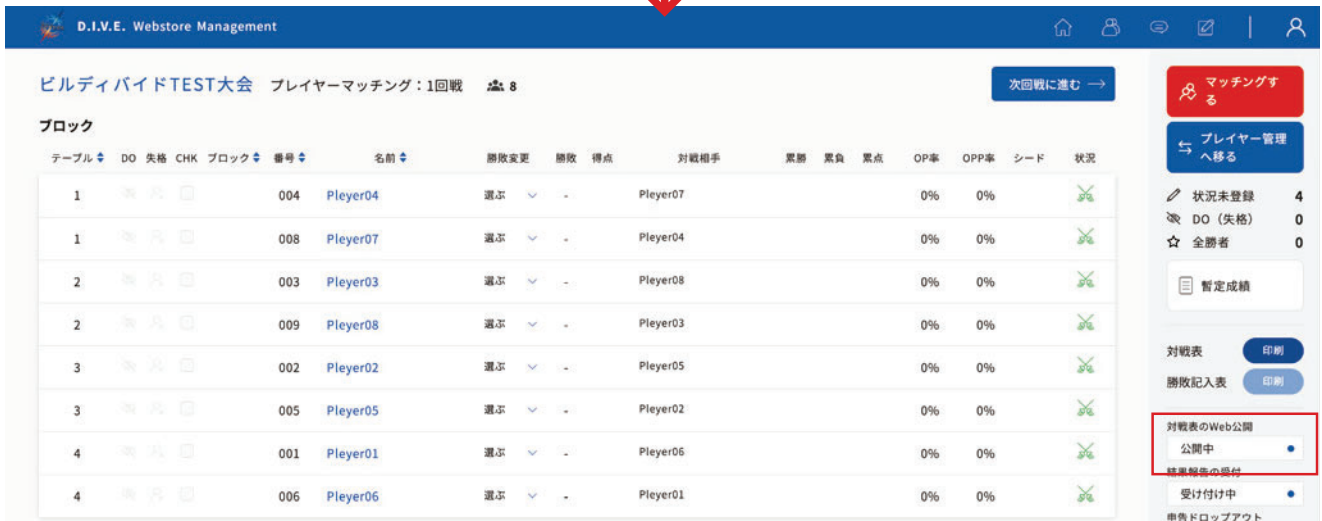
結果報告の受付
締め切り

申告ドロップアウト

テーブル	DO	失格	CHK	ブロック	番号	名前	勝敗変更	勝敗	得点	対戦相手	累積	累積	累積	OP率	OPP率	シード	状況
					001	Pleyer01	選ぶ	▽	-	No Matching				0%	0%		🚫
					002	Pleyer02	選ぶ	▽	-	No Matching				0%	0%		🚫
					003	Pleyer03	選ぶ	▽	-	No Matching				0%	0%		🚫
					004	Pleyer04	選ぶ	▽	-	No Matching				0%	0%		🚫
					005	Pleyer05	選ぶ	▽	-	No Matching				0%	0%		🚫
					006	Pleyer06	選ぶ	▽	-	No Matching				0%	0%		🚫
					008	Pleyer07	選ぶ	▽	-	No Matching				0%	0%		🚫
					009	Pleyer08	選ぶ	▽	-	No Matching				0%	0%		🚫

テーブル	DO	失格	CHK	ブロック	番号	名前	勝敗変更	勝敗	得点	対戦相手	累積	累積	累積	OP率	OPP率	シード	状況
1					004	Pleyer04	選ぶ	▽	-	Pleyer07				0%	0%		🚫
1					008	Pleyer07	選ぶ	▽	-	Pleyer04				0%	0%		🚫
2					003	Pleyer03	選ぶ	▽	-	Pleyer08				0%	0%		🚫
2					009	Pleyer08	選ぶ	▽	-	Pleyer03				0%	0%		🚫
3					002	Pleyer02	選ぶ	▽	-	Pleyer05				0%	0%		🚫
3					005	Pleyer05	選ぶ	▽	-	Pleyer02				0%	0%		🚫
4					001	Pleyer01	選ぶ	▽	-	Pleyer06				0%	0%		🚫
4					006	Pleyer06	選ぶ	▽	-	Pleyer01				0%	0%		🚫

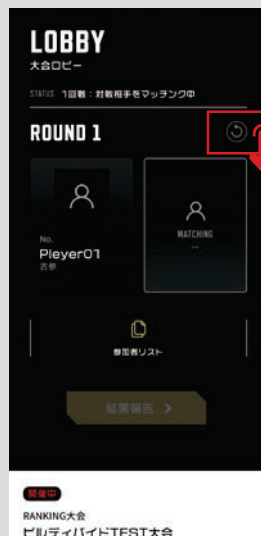
対戦表のWeb公開
非公開



プレイヤーはマッチングされた対戦相手を確認後、対戦へ。

プレイヤーの行動

大会ロビー画面
↓
対戦相手の確認
↓
対戦



2-2 対戦～対戦の結果報告

マッチング後、プレイヤーは対戦の準備を行い対戦をします。対戦後、勝利したプレイヤーが結果報告を行います。

対戦に勝利したプレイヤーは結果報告をします。

プレイヤーの行動

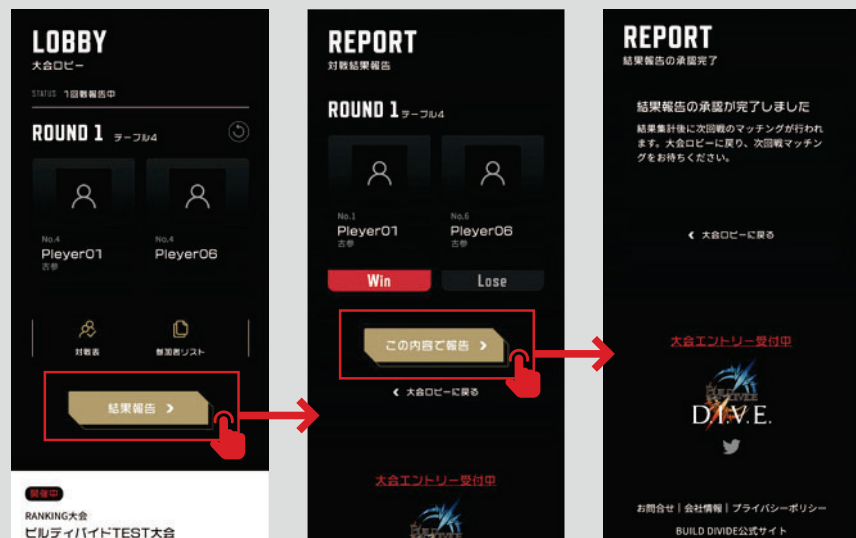
大会ロビー画面



結果報告（勝利者）



結果報告完了



敗北したプレイヤーは結果を承認し、次回戦へ進みます。

プレイヤーの行動

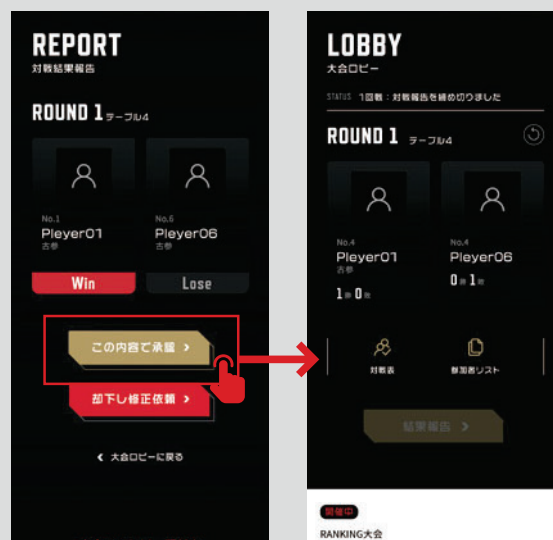
結果承認（敗北者）



承認完了完了



次回戦へ



2-3 次回戦へ

全てのプレイヤーから結果報告が終了しましたら、次の回戦へ進みます。

ビルディバイドTEST大会 プレイヤーマッチング: 1回戦 8

ブロック

テーブル	DO	失格	CHK	ブロック	番号	名前	勝敗変更	勝敗	得点	対戦相手	累積勝	累積負	累積点	OP率	OPP率	シード	状況
1					004	Pleyer04	選ぶ	負け	0	Pleyer07	0	1	0	100.0%	33.0%		✓
1					008	Pleyer07	選ぶ	勝ち	3	Pleyer04	1	0	3	33.0%	100.0%		✓
2					003	Pleyer03	選ぶ	勝ち	3	Pleyer08	1	0	3	33.0%	100.0%		✓
2					009	Pleyer08	選ぶ	負け	0	Pleyer03	0	1	0	100.0%	33.0%		✓
3					002	Pleyer02	選ぶ	負け	0	Pleyer05	0	1	0	100.0%	33.0%		✓
3					005	Pleyer05	選ぶ	勝ち	3	Pleyer02	1	0	3	33.0%	100.0%		✓
4					001	Pleyer01	選ぶ	勝ち	3	Pleyer06	1	0	3	33.0%	100.0%		✓
4					006	Pleyer06	選ぶ	負け	0	Pleyer01	0	1	0	100.0%	33.0%		✓

対戦表 印刷
勝敗記入表 印刷

対戦表のWeb公開
公開中
結果報告の受付
受け付け中
申告ドロップアウト

2-4 マッチング～対戦～結果報告～次回戦

以降、規定の回戦が終了するまで「2-1～2-3」の手順を繰り返します。

ビルディバイドTEST大会 プレイヤーマッチング: 2回戦 8

← 1回戦へ 次回戦に進む →

ブロック

テーブル	DO	失格	CHK	ブロック	番号	名前	勝敗変更	勝敗	得点	対戦相手	累積勝	累積負	累積点	OP率	OPP率	シード	状況
					001	Pleyer01	選ぶ	-	-	No Matching	1	0	3	33.0%	100.0%		✗
					002	Pleyer02	選ぶ	-	-	No Matching	0	1	0	100.0%	33.0%		✗
					003	Pleyer03	選ぶ	-	-	No Matching	1	0	3	33.0%	100.0%		✗
					004	Pleyer04	選ぶ	-	-	No Matching	0	1	0	100.0%	33.0%		✗
					005	Pleyer05	選ぶ	-	-	No Matching	1	0	3	33.0%	100.0%		✗
					006	Pleyer06	選ぶ	-	-	No Matching	0	1	0	100.0%	33.0%		✗
					008	Pleyer07	選ぶ	-	-	No Matching	1	0	3	33.0%	100.0%		✗
					009	Pleyer08	選ぶ	-	-	No Matching	0	1	0	100.0%	33.0%		✗

対戦表 印刷
勝敗記入表 印刷

対戦表のWeb公開
非公開
結果報告の受付
締め切り
申告ドロップアウト

2-5 大会を締める

規定の回戦終了しましたら、「暫定成績」ボタンをクリックして暫定成績画面を表示させ、大会結果を公開したのち大会を締めます。

D.I.V.E. Webstore Management

ビルディバイドTEST大会 プレイヤーマッチング：3回戦 8

← 2回戦へ 次回戦に進む →

マッチングする
プレイヤー管理へ移る

マウスオーバー
DO (失格)
全勝者

暫定成績

対戦表 印刷
勝敗記入表 印刷
対戦表のWeb公開
公開中
結果報告の受け付け
受け付け中
申告ドロップアウト

テーブル	DO	失格	CHK	ブロック	番号	名前	勝敗変更	勝敗	得点	対戦相手	累積勝	累積負	累積点	OP率	OPP率	シード	状況
5					001	Player01	選ぶ	勝ち	3	Player03	3	0	9	44.44%	70.37%		✓
5					003	Player03	選ぶ	負け	0	Player01	2	1	6	66.67%	44.37%		✓
6					005	Player05	選ぶ	勝ち	3	Player07	2	1	6	44.33%	66.67%		✓
6					008	Player07	選ぶ	負け	0	Player05	1	2	3	77.78%	40.66%		✓
7					004	Player04	選ぶ	勝ち	3	Player06	2	1	6	33.22%	66.67%		✓
7					006	Player06	選ぶ	負け	0	Player04	1	2	3	66.67%	40.66%		✓
8					002	Player02	選ぶ	負け	0	Player08	0	3	0	55.56%	40.63%		✓
8					009	Player08	選ぶ	勝ち	3	Player02	1	2	3	44.33%	62.97%		✓

暫定成績

D.I.V.E. Webstore Management

← 暫定成績 ビルディバイドTEST大会 3回戦 8

4回戦へ →

プレイヤー管理へ移る

暫定成績 印刷
暫定成績のWeb公開
非公開

大会メッセージ
大会設定
3回戦
表示ブロック
大会を締める

順位	DO	失格	CHK	ブロック	番号	名前	累積勝	累積負	累積点	OP率	OPP率	シード	備考
1					001	Player01	3	0	9	44.44%	70.37%		
2					003	Player03	2	1	6	66.67%	44.37%		
3					005	Player05	2	1	6	44.33%	66.67%		
4					004	Player04	2	1	6	33.22%	66.67%		
5					008	Player07	1	2	3	77.78%	40.66%		
6					006	Player06	1	2	3	66.67%	40.66%		
7					009	Player08	1	2	3	44.33%	62.97%		
8					002	Player02	0	3	0	55.56%	40.63%		

大会を締める

D.I.V.E. Webstore Management

← 大会結果 ビルディバイドTEST大会 8

結果を報告する
プレイヤー管理へ移る

大会結果 印刷
暫定成績のWeb公開
非公開

大会メッセージ
大会設定
4回戦
表示ブロック

順位	DO	失格	CHK	ブロック	番号	名前	累積勝	累積負	累積点	OP率	OPP率	シード	備考
1					001	Player01	3	0	9	44.44%	70.37%		
2					003	Player03	2	1	6	66.67%	44.37%		
3					005	Player05	2	1	6	44.33%	66.67%		
4					004	Player04	2	1	6	33.22%	66.67%		
5					008	Player07	1	2	3	77.78%	40.66%		
6					006	Player06	1	2	3	66.67%	40.66%		
7					009	Player08	1	2	3	44.33%	62.97%		
8					002	Player02	0	3	0	55.56%	40.63%		

大会結果を報告する



大会結果公開後、プレイヤーは大会ロビーより結果を確認します。

プレイヤーの行動

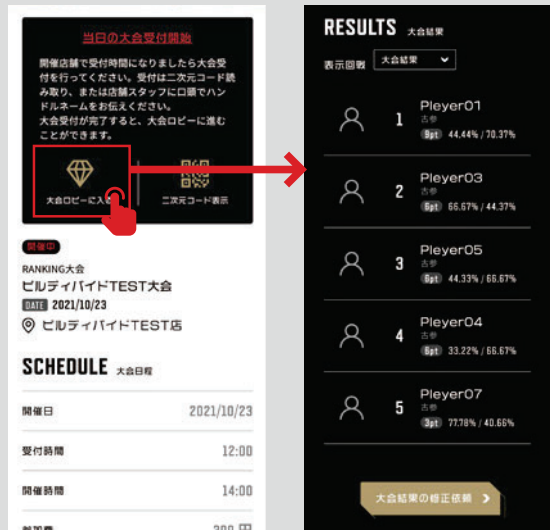
大会詳細画面



大会ロビー



大会結果表示



2-6 大会結果の報告

大会を締めた後は、必ず事務局へ「大会結果報告」をします。事務局へ連絡事項がある場合は、「事務局への報告」欄に記入します。

D.I.V.E. Webstore Management

← 大会結果 ビルディバイドTEST大会 8

順位	DO	失格	CHK	ブロック	番号	名前	累積勝	累積負	累積点	OP率	OPP率	シード	備考
1					001	Player01	3	0	9	44.44%	70.37%		
2					003	Player03	2	1	6	66.67%	44.37%		
3					005	Player05	2	1	6	44.33%	66.67%		
4					004	Player04	2	1	6	33.22%	66.67%		
5					008	Player07	1	2	3	77.78%	40.66%		
6					006	Player06	1	2	3	66.67%	40.66%		
7					009	Player08	1	2	3	44.33%	62.97%		
8					002	Player02	0	3	0	55.56%	40.63%		

結果を報告する

プレイヤー管理へ移行

大会結果 印刷

暫定成績のWeb公開 公開中

大会メッセージ

大会設定

4回戦

表示ブロック

D.I.V.E. Webstore Management

← 大会結果の報告 ビルディバイドTEST大会 8

順位	DO	失格	CHK	ブロック	番号	名前	累積勝	累積負	累積点	OP%	OPOP%
1					001	Player01	3	0	9	44.44%	70.37%
2					003	Player03	2	1	6	66.67%	44.37%
3					005	Player05	2	1	6	44.33%	66.67%
4					004	Player04	2	1	6	33.22%	66.67%
5					008	Player07	1	2	3	77.78%	40.66%
6					006	Player06	1	2	3	66.67%	40.66%
7					009	Player08	1	2	3	44.33%	62.97%
8					002	Player02	0	3	0	55.56%	40.63%

事務局への報告

開催した大会について連絡事項や特記事項がある場合はこちらのフォームをご活用ください。

この内容で報告しますか？

大会結果を報告する

D.I.V.E. Webstore Management

← 大会結果の報告 ビルディバイドTEST大会 8

事務局への報告

ビルディバイドTEST大会の結果の報告が完了しました
本日の大会運営お疲れさまでした。
以後、10日間は大会情報画面にて大会結果の訂正が可能です。

大会・イベント一覧へ

2-7 参加者のドロップ

大会の参加者からドロップの申請があった場合は、以下の手順でドロップ処理をします。

D.I.V.E. Webstore Management

ビルディバイド公認大会 プレイヤーマッチング：1回戦 4

次回戦に進む →

マッチングする

プレイヤー管理へ移る

状況未登録 0

DO (失格) 0

全勝者 2

暫定成績

対戦表 印刷

勝敗記入表 印刷

対戦表のWeb公開

非公開

結果報告の受付

締め切り

申告ドロップアウト

可能にする

テーブル	DO	失格	CHK	ブロック	番号	名前	勝敗	得点	対戦相手	勝	負	棄	OP率	OPP率	シード	状況
1					001	名も無き者:1	進	勝ち	3	名も無き者:3	1	0	3	33.0%	100.0%	✓
1					003	名も無き者:3	進	負け	0	名も無き者:1	0	1	0	100.0%	33.0%	✓
2					002	名も無き者:2	進	勝ち	3	名も無き者:4	1	0	3	33.0%	100.0%	✓
2					004	名も無き者:4	進	負け	0	名も無き者:2	0	1	0	100.0%	33.0%	✓

D.I.V.E. Webstore Management

ビルディバイド公認大会 プレイヤーマッチング：1回戦 4

次回戦に進む →

マッチングする

プレイヤー管理へ移る

状況未登録 0

DO (失格) 0

全勝者 2

暫定成績

対戦表 印刷

勝敗記入表 印刷

対戦表のWeb公開

非公開

結果報告の受付

締め切り

申告ドロップアウト

可能にする

ドロップアウト

ドロップアウトを解除しますか?

はい

テーブル	DO	失格	CHK	ブロック	番号	名前	勝敗	得点	対戦相手	勝	負	棄	OP率	OPP率	シード	状況
1					001	名も無き者:1	進	勝ち	3	名も無き者:3	1	0	3	33.0%	100.0%	✓
1					003	名も無き者:3	進	負け	0	名も無き者:1	0	1	0	100.0%	33.0%	✓
2					002	名も無き者:2	進	勝ち	3	名も無き者:4	1	0	3	33.0%	100.0%	✓
2					004	名も無き者:4	進	負け	0	名も無き者:2	0	1	0	100.0%	33.0%	✓

D.I.V.E. Webstore Management

ビルディバイド公認大会 プレイヤーマッチング：1回戦 4

次回戦に進む →

マッチングする

プレイヤー管理へ移る

状況未登録 0

DO (失格) 0

全勝者 2

暫定成績

対戦表 印刷

勝敗記入表 印刷

対戦表のWeb公開

非公開

結果報告の受付

締め切り

申告ドロップアウト

可能にする

テーブル	DO	失格	CHK	ブロック	番号	名前	勝敗	得点	対戦相手	勝	負	棄	OP率	OPP率	シード	状況
1					001	名も無き者:1	進	勝ち	3	名も無き者:3	1	0	3	33.0%	100.0%	✓
1					003	名も無き者:3	進	負け	0	名も無き者:1	0	1	0	100.0%	33.0%	✓
2					002	名も無き者:2	進	勝ち	3	名も無き者:4	1	0	3	33.0%	100.0%	✓
2					004	名も無き者:4	進	負け	0	名も無き者:2	0	1	0	100.0%	33.0%	✓