

特別な能力について

デコイ

相手のアタック先を限定させる守りの能力。レストしていると、相手はデコイ以外をアタックできない。

ブリッツ

ユニット同士のバトルで有利になる能力。相手より「先制して」ダメージを与えられる。

バーサーク

可能な限りプレイヤーにアタックしなければならない能力。その代わりにパラメーターなどが強力。レストのデコイがいる場合、それにアタックする。

ブライト (属性) +3000/5000

あなたのターンでのみ、バトルで有利になる能力。相手ユニットとバトルする際に、(属性)のうちいずれか1つを持つ手札を1枚ドロップすることで、そのターン中、このユニットがパワーアップする。



手札から同じ属性のカードをドロップすることで使用可能!

スカウト X

山札の順番を操作できる効果。山札を上から数字の分だけ見て、好きなように上か下に振り分けて戻せる。

固有の効果について

怪異

条件を満たすことで、自分が有利になる様々な効果が有効になる能力。特定のカードがドロップすることで条件を満たすことができる。ドロップするカードは、フィールドや手札、山札、ライフと、どこからドロップしても有効になる。

能力アイコンについて

一部のカードには、特定の条件と効果を組み合わせて表している「能力アイコン」を持つものがあります。

「能力アイコン」は**効果を表す丸枠部分**と、**条件を表すリボン部分**の2つで構成されています。



効果部 (丸枠部分)

このアイコンの場合、「あなたのテリトリーが開放されているならパワー+3000」を表す

条件部 (リボン部分)

効果部 (丸枠部分) 一覧



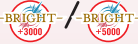
このユニットは【デコイ】を得る。



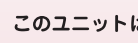
このユニットは【ブリッツ】を得る。



このユニットは【バーサーク】を得る。



このユニットは【ブライト (条件部で指定された属性) +3000 (+5000)]を得る。



このユニットはパワー+3000 (+5000)。



このユニットはヒット+1 (+2)。



あなたは1枚 (2枚) 引く。



スカウト1 (2) する。



あなたの山札をシャッフルし、山札の上から1枚をライフの先頭に置く。

条件部 (リボン部分) 一覧



あなたのライフがレッドゾーンなら



あなたのテリトリーが開放されているなら



このユニットが登場した時



このユニットがフィールドからドロップした時



このユニットがバトルする時



あなたのターンなら



相手のターンなら



(無条件で常時)



【ブライト】能力で使用するアイコンを表記

ゲームについての Q&A

・ライフの先頭 (前から~枚) をドロップする効果

ダメージではない効果でライフをドロップする場合、トリガーは発動せず、この効果で敗北することはありません。

・~枚引く

山札の上から指定の枚数、カードを引いて手札にすること。

・手札から~枚ドロップする

手札を指定の枚数、ドロップゾーンに置くこと。

・ダメージとパワー

ユニットはパワー以上のダメージを受けるとドロップしますが、ダメージを受けていてもパワー自体は変化しません。パワー5000とパワー3000がバトルしても、フィールドに残ったユニットはパワー5000のままです。

例えば、ダメージを受けたそのユニットがもう1枚パワー3000のユニットとバトルした場合、双方がドロップします。

・自動能力

自動 は決められたタイミングで発動する能力です。回数制限のあるものは、あえて使わないこともできます。

他にもわからないことがあれば公式ホームページをチェック!

D.I.V.E. にユーザー登録すれば、直接お問い合わせフォームでルール質問も受け付けています。

