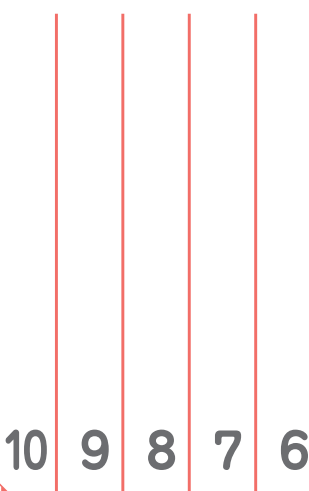


YELLOW ZONE
イエローゾーン



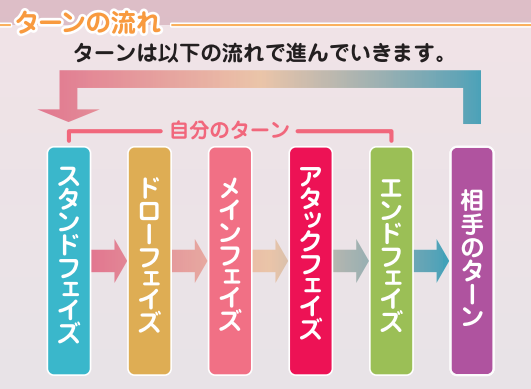
LIFE ZONE
ライフゾーン

RED ZONE
レッドゾーン



REMOVE ZONE
リムーブゾーン

FIELD
フィールド



スタンドフェイズ
レスト（横向き）になっている、自分のカードを全て、スタンド（縦向き）にするフェイズです。

ドローフェイズ
山札の上からカードを1枚引き、手札に加えます。
※先手の1ターン目のみ、ここでカードを引くことはできません。

メインフェイズ
次の行動を順不同に行います。

エナジーの配置 カードのプレイ
※1ターンに1回まで

アタックフェイズ
フィールドに登場しているスタンドのユニットでアタックをしたり、相手からのアタックをブロックすることができます。相手プレイヤーへのアタックがブロックされてなかったらライフにダメージを与えます。

エンドフェイズ
「そのターン中」の効果と、お互いのユニットが受けているダメージが全て消えます。その後、手札が6枚以上あるなら、5枚になるように捨てて、相手のターンになります。

TERRITORY
テリトリー

DECK
山札

能力アイコンについて

- 【デコイ】** …レストしていると、相手は【デコイ】以外にアタックできない。
- あなたのテリトリーが開放されているなら、パワー +3000。
- 【ブライト 3000 : ♥】** …あなたのターンにバトルする時、手札から♥のカードを1枚捨てると、そのターン中、このユニットはパワー +3000。

トリガーについて

- ダメージを受けてライフをめぐった時に、次の2種類のトリガーアイコンが書かれていたら、そのトリガーアイコンの処理を行います。
- バーストリガー**
追加で1ダメージを受けます。
 - ショットトリガー**
このコマンドを、コストを無視してすぐにプレイできます。

ENERGY ZONE
エナジーゾーン



DROP ZONE
ドロップゾーン